**ABCoding**

**Especificación de interfaz de usuario**

**Grupo 6:**

Anton Guerrero, Edwin Martin 20200128

Colunche Vidarte, Miguel Andres 20200054

Condezo Vargas, Kevin Anjelo 19200293

Magallanes Aguero, Jeff Oneil 20200137

Mejia Caicedo, Carlos Antonio 20200133

Perez Santiago, Albert Williams 20200012

Tarrillo Soto, Gibran Leoncio 20200297

**Versión 1.0**

**Control de versión**

| Fecha | Autor | Descripción |
| --- | --- | --- |
| 12/10/2022 | Condezo, Colunche, Mejia, Tarrillo | Versión 1.0 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Especificación de interfaz de usuario**

1. **Introducción**

El presente informe tiene como finalidad presentar una primera visión de la apariencia de las pantallas e interfaces que tendrá el sistema de Profe GO. Esto se demostrará mediante el uso de prototipos diseñados en Figma que permitirán ver la versión inicial del proyecto.

1. **Generalidades de la interfaz de usuario**
2. **Esquema de la pantalla principal**

La página de llegada está compuesta por tres partes:

* La cabecera, donde se muestra el logo y las opciones de búsqueda y registro.
* El cuerpo de la página, donde se encuentra el contenido de la página con las características que define al p.
* El pie de página, donde está la información de contacto, los términos y condiciones y mayor información respecto a la página.

1. **Especificación de colores**
2. **Especificación de fuentes**
3. **Diseño de pantallas**